

世界を変えるのは、異能だ。

異能をのばせ。

paiza株式会社 Fact Book

2025年3月



At a glance

paizaはITエンジニア向け転職・就職・学習プラットフォームです

会員数

85万人

利用企業数

4,600社

スキルチェック受験数

3,090万回



プログラミング学習動画数

2,300動画

四半期アクティブユーザー数

122,000

paizaラーニング™ 受賞歴



paizaラーニング
2018年 第15回 日本e-Learning大賞
日本電子出版協会会長賞受賞



paizaラーニング
2019年 第16回 日本e-Learning大賞
ICT CONNECT21会長賞受賞



paizaラーニング
2021年 第18回 日本e-Learning大賞
厚生労働大臣賞受賞

学校フリーパス利用校

648校 200,000名

※2024年度利用実績
※小中高大学、専門学校等

会社概要

paizaは、ITエンジニア向け転職・就職・学習プラットフォームです

会社名	paiza株式会社（英文社名 paiza, Inc.）	資本金 （資本剰余金含む）	392,515千円
所在地	〒105-0001 東京都港区虎ノ門2-3-17 虎ノ門2丁目タワー18F	従業員数	207名（2025年3月現在） ※正社員、契約社員、パート・アルバイト、派遣社員
設立	2012年2月	株主	片山良平、升水啓太、山村鉄平、株式会社エムアウト、パーソルキャリア株式会社、株式会社アウトソーシングテクノロジー、株式会社ベネッセホールディングス、株式会社サーバーワークス、J-STAR No.4-A, LP等
代表取締役社長	片山 良平		

人材事業

- プログラミング求職サイト paizaの企画・運営
paiza転職、EN:TRY、paiza新卒
- エンジニア組織の課題解決をテーマにしたメディア Tech Team Journalの企画・運営

プログラミング 学習事業

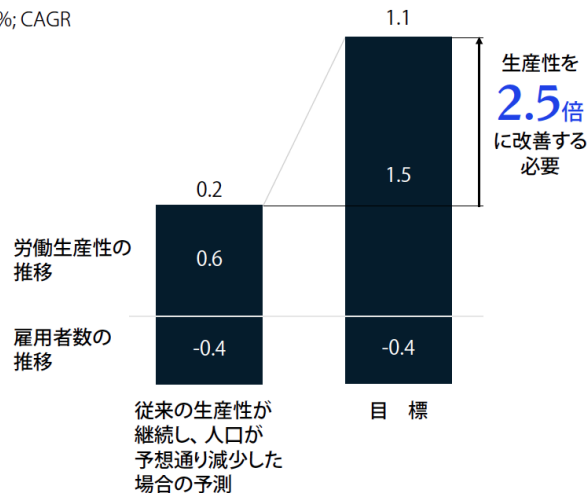
- オンラインプログラミング学習サービスpaizaラーニングの企画、運営
 - ・ 個人向け「paizaラーニング」
 - ・ 法人向け「paizaラーニング for TEAM」
 - ・ 学校向け「paizaラーニング 学校フリーパス」
- オンラインプログラミング実行環境paiza.IOの企画、運営
- クラウド開発環境paizaCloudの企画、運営
- 企業向けプログラミングスキルチェックサービスの開発、提供
- エンジニアセミナーの主催、協賛

人口減少によりIT化による生産性向上が必須 IT人材の流動化、育成が課題

図表 1

現在のGDP成長率を維持するためには、生産性を2.5倍向上させる必要
-自動化による生産性向上が必須

2016~30年の日本における実質GDP成長率
%; CAGR

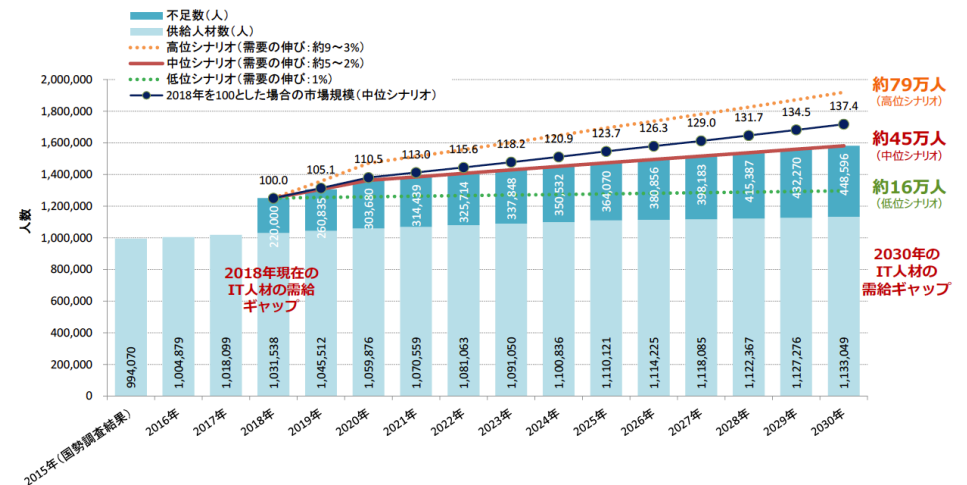


考えられる生産性向上の「価値の源泉」

- ・自動化¹
- ・インフラ・生産設備への投資
- ・公的機関の業務効率性の改善・規制改正
- ・教育・社員教育
- ・インセンティブ付け等

¹ 自動化により最大2.5倍の生産性を改善できると見込まれている(現在求職中の労働者が2016年の生産性水準で完全雇用されるという前提)
資料: Statistics Japan, ONET, World Bank, BLS, Oxford Economics, McKinsey Global Institute analysis

人口減少により、現在のGDPの維持には**2.5倍生産性を向上させる**必要がある。そのポイントの一つが、**ITによる「自動化」**
(McKinsey & Company)



2018年の時点で、最大で2020年現在で約30万人、2030年には**約79万人不足**すると予測 (経済産業省)

paizaの存在理由

コンセプト
異能をのばせ。

目指す山頂
人と企業に絶え間ない成長を促す
唯一無二の成長プラットフォーム

存在理由
人類の可能性を最大化する。

日々の使命
変化を起こす人材を増やし、
企業の進化を加速させる。

役員紹介



片山良平 / 代表取締役社長/CEO

インターネット黎明期より100を超える企業のWebデザイン、システム開発などに携わる。その後、ITエンジニアとしてPHPとMySQLを使用したCMS、ASP型ECモールなどの自社開発を担当。2007年より、ネットイヤーグループ株式会社にて大手通信企業のデジタルマーケティング戦略を統括。2011年、新規事業開発の専門会社である株式会社エムアウトに入社。2012年にエムアウトの社内新規事業としてギノ株式会社（現：paiza株式会社）を創業、代表取締役社長に就任。



升水啓太 / 取締役 経営企画本部長

Slerでネットワークエンジニアとしてキャリアをスタートし、その後仲間とeラーニング事業を起業。サービス設計開発（LAMP）、コンテンツ開発（Flash）、バイラルマーケティングとスタートアップならではの何でも屋に従事。事業売却など経験した後、インキュベーター2社にてWebの事業開発に注力。複数のサービスclose経験からLeanStartupを体と頭で覚え、その経験を糧にpaizaの事業プラン立案から立ち上げ後のサービスディレクションに従事。



山村鉄平 / 取締役 営業本部長

立教大学卒業後、1997年（現）明治安田生命保険相互会社入社。2013年アイペット損害保険株式会社に入社し、2016年に同社代表取締役社長執行役員に就任。2018年4月に東証マザーズ上場に導く。2020年アイペットホールディングス株式会社 代表取締役CEOに就任。2021年からはアイペット損害保険株式会社 取締役会長を務める。2022年2月よりpaiza株式会社に取締役 営業本部長として参画。



富松大介/ 執行役員/CFO コーポレート本部長

京都大学卒業後、2007年に富士通のグループ会社へ入社、官公庁向けシステムの設計・開発・運用支援に従事。2010年に同社退職後、中堅会計事務所、教育系ベンチャーを経て2016年にアイペット損害保険株式会社に人事として入社。人材開発分野から、採用・制度設計・総務へと業務の幅を広げる。また、その間、同社の持株会社化、グループ会社のPMI等を人事総務の責任者として担当。2021年4月に、同社執行役員およびアイペットホールディングス株式会社経営管理部長に就任。2022年にHRTech大手であるビズリーチへ転職後、2023年に当社へ参画。CFOとして、同社のコーポレート部門を統括。



村上徹/ 執行役員 プロダクト本部長

アメリカニューヨークにてアパレルIm/Export会社を設立。帰国後、IT事業に転換し、国内大手地図会社にて、ウェブデザイナーとしてキャリアをスタート。その後、ディレクターを経て、コンシューマサービス部門を立ち上げ、部門長に就任。美容サービス、教材サービス、物流サービスと複数サービスをゼロから立案し、業界最大のサービスまで成長させる。2023年7月よりpaiza株式会社にプロダクト本部長として参画。2023年11月に執行役員に就任。



川井学/ 執行役員 営業本部 転職サービス営業部長

2001年に新卒で大手旅行会社へ入社。2004年にキャリアデザインセンターに転職し、求人媒体・イベントをメインにコンサルティング営業を行い、500社以上の転職採用支援を行う。その後は、セールスと営業企画の責任者としてマネジメントに従事し、チームマネジメント、メンバー育成、営業戦略を担当。2020年に、組織と個人の成長をベンチャーフェーズから直接手がけたいという思いからpaiza株式会社に入社。現在はキャリアダイレクトリクルーティング部長として、中途領域における営業戦略策定、売上拡大、サービス改善、メンバー育成に取り組んでいる。

役員紹介



鴨居達哉/ 取締役（非常勤・社外）

1983年上智大学外国語学部卒。セイコーエプソン株式会社、プライスウォーターハウスクーパース株式会社、IBMビジネスコンサルティングサービス、米国IBMを経て、2006年日本IBM執行役員、2012年日本IBM常務執行役員、2014年マーサージャパン株式会社代表取締役社長兼 Mercer Far East Market Leaderに就任。2019年10月NEC入社、シニアコーポレートエグゼクティブに就任後、2020年4月にアビームコンサルティング株式会社代表取締役社長に就任（現：取締役副会長）。20年以上に亘り国内外のグローバル企業のコンサルティング、IT構築の推進に従事。10年以上の海外業務経験を生かし、ビジネスのグローバル化に関する豊富なコンサルティング経験を持つ。2023年9月より当社に参画



池内遼/ 取締役（非常勤・社外）

2011年に株式会社リクルートにてキャリアをスタート。その後、三菱UFJ信託銀行株式会社にて海外M&A業務に従事。2018年より産業革新機構（現INCJ）にて国内外のバイアウト、カーブアウト、グロースキャピタル等の投資業務に従事。計6案件に関与し、投資実行、投資先の経営支援業務、Exitを経験。2021年にJ-STAR株式会社に参画後は、paiza株式会社を担当し、経営チームに参加。



柳昭駒/ 監査役（非常勤・社外）

慶應義塾大学経済学部卒業。在学中の2004年に公認会計士旧2次試験合格、大学卒業後の2005年に新日本監査法人（現、EY新日本有限責任監査法人）入所。2008年公認会計士登録。上場企業の法定監査を中心に、IPO案件や内部統制構築支援業務にも携わる。2011年に株式会社ユースエナジーホールディングス入社。経理部に所属し、制度会計、管理会計、子会社管理、税務、M&A、予算・中期経営計画作成を担当。2019年6月に独立。上場支援や経理支援業務を提供するとともに、上場準備会社2社の社外役員に就任。2023年11月より当社に参画。



湯本達也/ 取締役（非常勤・社外）

1996年に投資会社である日本合同ファイナンス株式会社（現：ジャフコグループ株式会社）に入社、ハードウェアベンダやSier等のIT/サービス分野を中心としたベンチャー投資業務、医学メディアや製薬会社等の医薬関連分野へのバイアウト投資業務に従事。2006年にプライベートエクイティファンド運営のJ-STAR株式会社設立に参画、近年はインターネットメディアやEコマース等のIT周辺分野への投資に注力。2020年、paiza株式会社のMBO支援に伴い経営チームに参加。



池田明霞/ 監査役（常勤・社外）

新卒で、ベンチャーキャピタルの日本合同ファイナンス株式会社（現：ジャフコグループ株式会社）に入社。同社において成長企業に対する経営（IPO）支援、IR・広報、投資事業組合の運営等に長年携わる。その後、日本企業のアジアでの越境ECを支援するベンチャー企業の常勤監査役を経て、2023年3月より当社に参画。



高橋泰史/ 監査役（非常勤・社外）

2004年一橋大学法学部卒。2007年東京弁護士会へ登録後、虎門中央法律事務所に入所。紛争処理や危機管理といった企業の有事における対応と、M&A等の取引案件の双方に数多く関与。また、2014年から2016年には、金融庁・証券取引等監視委員会（証券検査課）において証券会社、資産運用会社、各種ファンド等を対象とする検査に従事した経験から、金融商品取引法をはじめとする金融分野の規制や金融機関のコンプライアンスに関する問題について、専門性の高いアドバイスを提供している。2023年9月より当社に参画

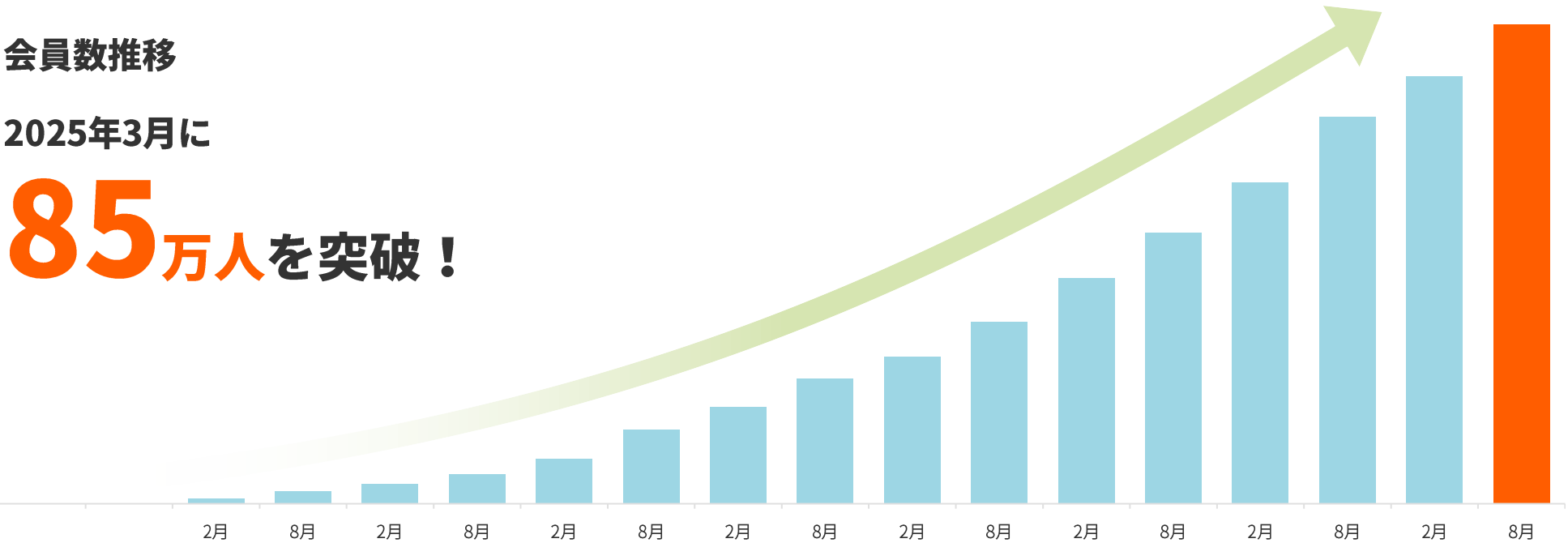
会社沿革

創業以来、ITエンジニア/プログラミング学習者向けのサービスを提供し、高い評価を頂いております

会員数推移

2025年3月に

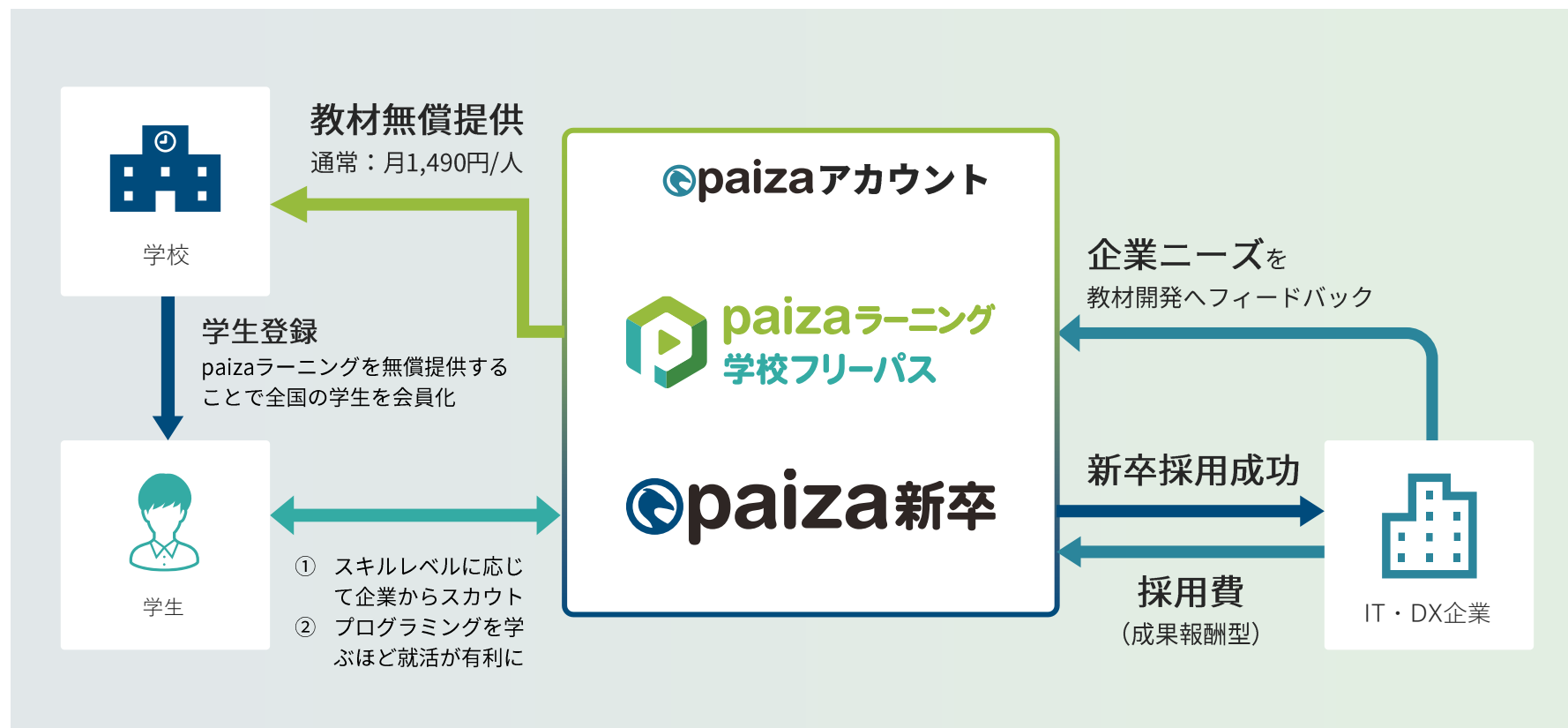
85万人を突破！



2012～2013年	2014年	2015年	2016年	2017年	2018年	2019年	2020年	2021年
<ul style="list-style-type: none">株式会社スタートアップパートナーズを設立paizaβ版でテスト開始社名をギノ株式会社に变更paizaを正式ローンチ	<ul style="list-style-type: none">プログラミングスキル評価についての特許取得	<ul style="list-style-type: none">paizaラーニング・paiza新卒を提供開始 <div></div>		<ul style="list-style-type: none">EN:TRYを提供開始 <div></div>	<ul style="list-style-type: none">paizaラーニングが日本eLearning大賞で日本電子出版協会会長賞受賞 <div></div>	<ul style="list-style-type: none">paizaラーニング for TEAM・paizaラーニング学校フリーパス提供開始 <div></div>	<ul style="list-style-type: none">社名をpaiza株式会社に変更MBOを実施	<ul style="list-style-type: none">Tech Team Journalスタート登録者が45万名を突破paizaラーニングが日本eLearning大賞で厚生労働大臣賞受賞 <div></div>

教育のエコシステム

すべての学校で無償利用が可能な、教育のエコシステムを構築
(小中学校・高等学校・大学・専門学校など)



ご利用企業様数 4,600社以上

※2025年3月現在（順不同）

DeNA



sansan



SONY



KONAMI



TOYOTA

KEYENCE

NTT DATA

TECHNOPRO
Design

SmartHR

サービス一覧

ITエンジニアを中心としたIT人材に特化

「学習サービス」でITエンジニアを集客・育成・評価し、「求職サービス」で就職、転職まで一貫して支援

ITエンジニア転職・就職サービス



paiza転職

ITエンジニア特化の求人サービス
登録者430,000名以上



paiza新卒

ITエンジニア新卒求人サービス
26年卒以降登録者210,000名以上



EN:TRY (エントリー)

ポテンシャルエンジニア求人サービス
登録者210,000名以上

85万人が登録

直近1年（2024年）で約14万人が新たに登録。
月10,000人超のペースで増加し続けています。

スキルを可視化して マッチング

「スキルチェック」で求職者のプログラミングスキルを6段階評価。
スキルベースで企業と求職者をマッチングする、完全成果報酬型求人サービスです。

プログラミング学習サービス



paizaラーニング

個人向け：オンラインプログラミング学習サービス
ブラウザだけでOK

300以上のレッスン、2,300本以上の学習動画、
4,800問以上の演習課題、オンライン実行環境。
Java、C#、Python、Ruby、PHP等、さまざまな言語に対応



paizaラーニング for TEAM

企業向け：プログラミング学習eラーニングサービス



paizaラーニング 学校フリーパス

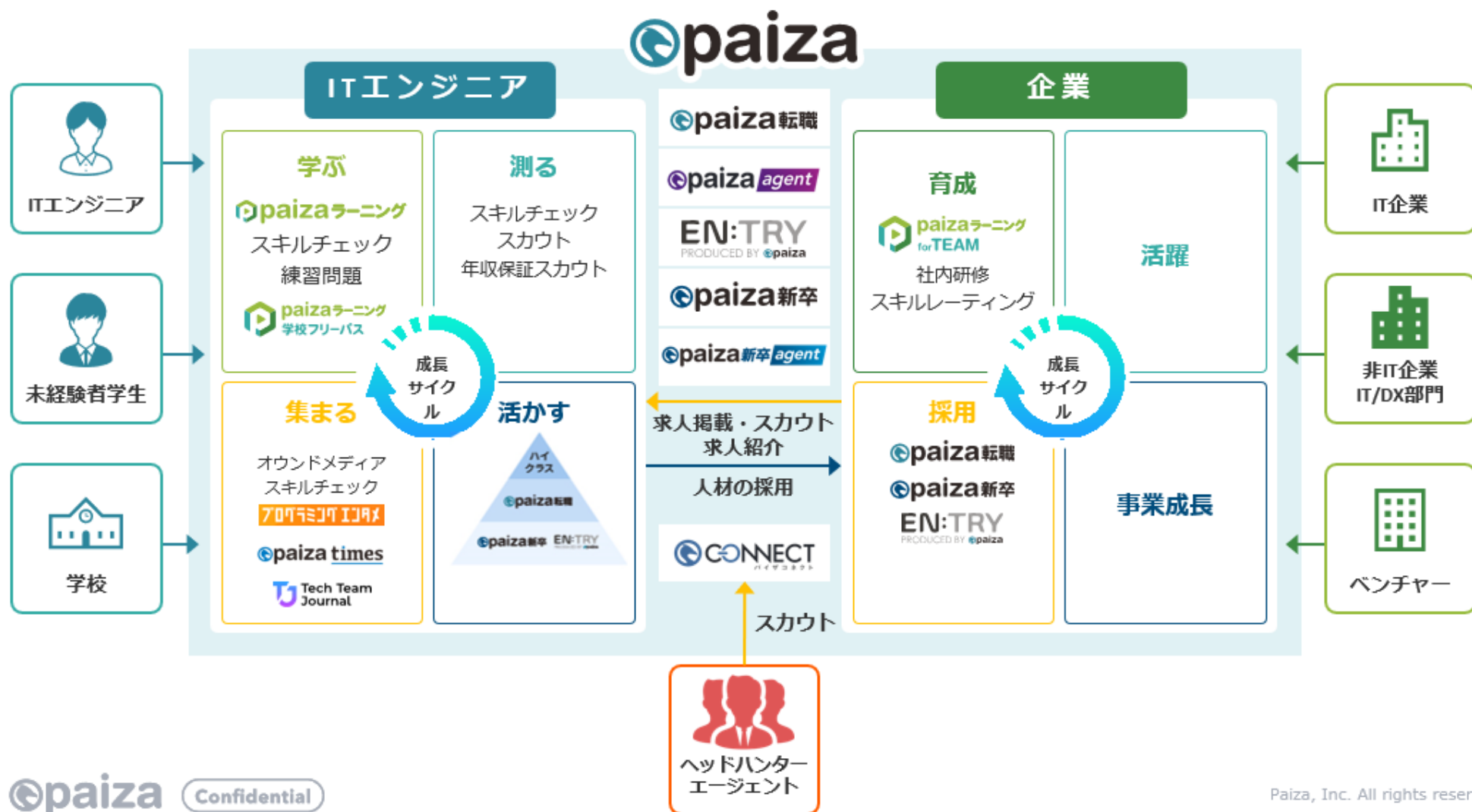
学校向け：プログラミング学習eラーニングサービス

学校（小・中・高・大・専門学校）向けに全機能を無料で提供

paizaの全体像

ITエンジニアと企業双方の唯一無二の成長プラットフォーム

転職の瞬間だけでなく、エンジニアの入り口からハイキャリアまでの成長に伴走
エンジニア採用・育成を通じた企業成長支援



1 社会課題の解決を目指す

生産性向上、ITエンジニア不足の解消、学校への教材無償提供

2 不明瞭だった「技術力を可視化」

企業とITエンジニアのミスマッチを解消

3 集客 ⇒ 育成 ⇒ 評価 ⇒ 就職・転職まで一気通貫

IT人材の成長プラットフォーム

プログラミングスキルチェックの概要

- 問題がS～Dまでの5段階
- Java、PHP、Rubyなど15の言語の中から自由に選択し、実際にコードを書いて解答。
- 各テストには制限時間を設定。同じテストは1度のみチャレンジが可能。
- 1問につき10個のテストケースを流し、負荷試験を実行。
- 結果を点数化。（不正受験者がいないか、随時チェックを行っております。）

プログラミングスキルチェック問題例

C 西暦の和暦変換 (paizaランク C 相当)

下記の問題をプログラミングしてみよう！

西暦年y、月m、日付dが与えられるので、和暦の元号を表示してください。

和暦は、以下の条件を確認し、西暦から変換してください。

- ・明治は1912年7月29日まで
- ・大正は1912年7月30日から1926年12月24日まで
- ・昭和は1926年12月25日から1989年1月7日まで
- ・平成は1989年1月8日から2019年4月30日まで
- ・令和は2019年5月1日から

※元号一覧(日本) #明治時代以降(近代・現代)

解答欄

```
1 # 自分の得意な言語で
2 # Let's チャレンジ！！
3
4 input_line = gets
5 puts "jxxxxx"
```

提出前動作確認

コードを提出する

プログラミング結果によるpaizaランク表

実務レベル以上のスキル

	Dランク	Cランク	Bランク	Aランク	Sランク
S					100点
A				100点	80点
B			100点	80点	50点
C		100点	80点	50点	30点
D	100点	50点	10点	10点	10点
E	0点	0点	0点	0点	0点

ランク別スキルレベルについて

	期待できる実務レベル	プログラミングスキルのレベル感	プログラミングスキルチェックで問う内容	会員全体 構成比
Sランク	検索エンジン、データ解析、大規模ユーザー管理などパフォーマンスが要求される開発や運用、イノベティブな開発への取り組みが期待できる。	計算機科学に精通しており、処理量を見積もり、最適なアルゴリズムを設計、実装できる。	<ul style="list-style-type: none"> 処理手順が問題文中には明示されていない if分岐、ループ処理(関数定義が必須なレベル) 配列の複雑な操作 データ構造(キュー、スタック、木構造、グラフ構造) 計算量の最適化(入力条件の数値から見積もりエラーとならない最適なアルゴリズム実装) 	3%
Aランク	大規模な業務システム、WEBアプリケーションの設計、開発が可能なレベル。 高い生産性が期待できる。	複雑なプログラムを限られた時間内に実装できる。 実装レベルではあらゆる実装ができる。	<ul style="list-style-type: none"> 処理手順が問題文中には明示されていない if分岐、ループ処理(処理の複雑さは関数定義が必須なレベル) 配列の複雑な操作 データ構造(キュー、スタック、木構造とグラフ構造は単体での実装、組み合わせ実装はない) 計算量(問題文中や注意書きに計算量に関する記述がある、2分探索で実装せよなど) 	7%
Bランク	業務システム、WEBアプリケーションの運用保守、開発が可能なレベル。 即戦力として期待できる。	実用的なプログラムを限られた時間内に実装できる。	<ul style="list-style-type: none"> 処理手順が問題文中には明示されていない処理が含まれる。 if分岐、ループ処理(処理によっては関数定義が必要なレベル) 配列の複雑な操作(2次元配列以上も含む) 	16%
Cランク	コードを書く基本スキルがある。 CMSでのHP開発や、既存コードの修正などは問題なくできるレベル。	データ入出力系の基礎レベルができる。	<ul style="list-style-type: none"> 処理手順が問題文中に明示されている。 if分岐、ループ処理(ネストが少ない、関数定義が必要ないレベル) 配列の基本操作(1次元配列、場合によっては2次元配列まで) 	24%
Dランク	プログラミングの基礎知識はあるが、開発経験を積み、スキルキャッチアップが必要なポテンシャル人材。	データ入出力系の基礎レベルができる。	<ul style="list-style-type: none"> 3~5ステップほどの簡易的なロジックが作成できる 四則演算、文字列結合、if分岐、ループ処理などの基本的なプログラミング文法を理解できている 	24%

※Eランク [スキルチェック受講者かつランク未獲得者]・・・26%

ブラウザだけではじめられるプログラミング学習サービス
2,300本以上の講座を提供、毎月コンテンツを追加



日本e-Learning大賞

2021年 厚生労働大臣賞受賞

2019年 ICT CONNECT21会長賞 受賞

2018年 日本電子出版協会会長賞 受賞



Java,PHP,Python,Ruby,JavaScriptなどの主要言語を学ぶ「言語仕様」、
「Webアプリ開発」、
「ロジック力」、「周辺知識」の4分野の学習コンテンツを網羅

300以上のレッスン、約2,300本以上の学習動画、4,800問以上の演習課題が利用可能（動画、演習課題は毎月追加）

“楽しさファースト”の設計で、プロの人気声優、有名イラストレーターによるキャラクターなどを採用。
3分動画で毎日続けられる

全コンテンツの約2割を無料で開放。

有料プランも税込1,490円/月（12カ月プラン980円/月）で提供



※参考：ITエンジニアをひきつける豊富なエンタメコンテンツ

プログラミングゲーム、2つのメディア、4コママンガなど、
ITエンジニアに訴求できるエンタメコンテンツを豊富に保有



大人気のゲーム感覚でプログラミング
が学べる学習コンテンツ（無料）



paiza times（自社メディア）
2,000以上の記事を公開中
（月15-20記事公開）



4コママンガ
450話以上を無料で公開中
（毎週最新話を公開）

※もう1つのメディア
Tech Team Journalの説明は次のページ

ハイクラス層エンジニア・社会人向けメディア「Tech Team Journal」

Tech Team Journal

エンジニアを中心とした、
ITリテラシーの高い全ての社会人が
ネクストレベルを目指せる情報発信を
「テック」「キャリア」「マネジメント」
領域中心にしております。

個人のスキルアップ論に終止せず、
メディアの名が示す通りエンジニア組織論
などハイレイヤーの読者に響く
取材・コラム記事を日々発信。

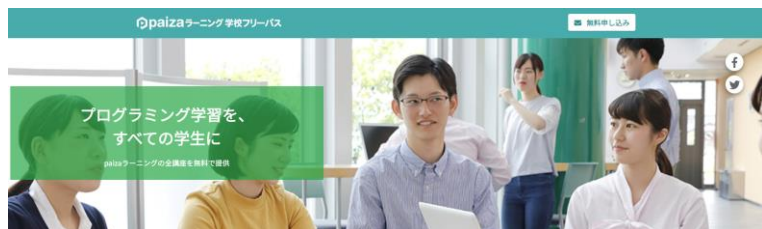
最近ではテック業界に限らず、
国会議員や芸能人など幅広い領域へ
取材を行い唯一無二のメディアとなるべく
邁進しております。

メディアURL : <https://ttj.paiza.jp/>

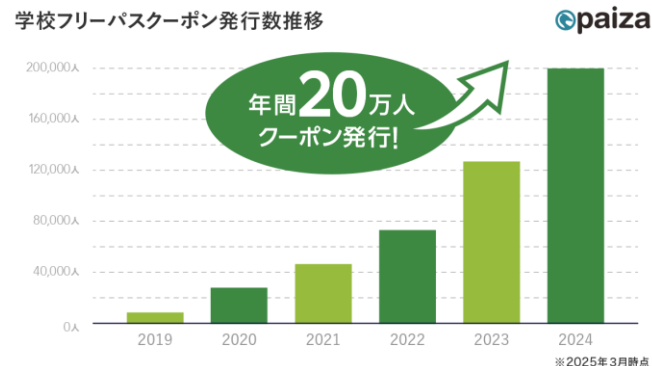


学校への無償提供

小・中・高・大・専門学校※1にpaizaラーニングの全講座を無償提供
学校教育（義務教育化）におけるプログラミング教育の課題解決を支援
社会貢献と将来ユーザーの育成を両立、ITエンジニアの「原風景へ」※1 paizaの認める学校



2024年度利用実績
申請校
648校
クーポン発行
20万人



学校における「プログラミング教育」の課題解決を支援

課題

- 十分な施策を実施するための予算
- 開発環境の構築
- 担当教員の知識差による教育格差
- 各生徒や学生の理解差に合わせた教材準備
- プログラミング教育に対応可能な教員数の不足 など

paizaの特徴

- 無償でのサービス提供
- 環境構築不要
- 豊富なコンテンツで指導レベルを標準化、個別の授業準備が不要
- “楽しさファースト”の仕様で生徒の自宅学習を促進

利用実績校の例

国公立大学

北海道大学、京都大学、東京科学大学、横浜国立大学、山梨大学、大阪公立大学、九州工業大学、山形大学、東北大学病院

私立大学

中央大学、東京電機大学、日本大学、東京工科大学、同志社大学、関西大学、立命館大学、近畿大学、龍谷大学、京都女子大学

専門学校・その他教育機関

大原学園（東京情報クリエイター工学院専門学校等）、日本工学院専門学校、KADOKAWAドワンゴ情報工科学院、日本電子専門学校、さいたまIT・WEB専門学校、総合学園ヒューマンアカデミー

高等学校

灘高等学校、筑波大学附属高等学校、広尾学園中学高等学校、埼玉県立春日部高等学校、大阪府立高津高等学校、福島県立福島高等学校、静岡県立浜松北高等学校（全日制）、中央大学杉並高等学校、昭和学院中学校・高等学校

その結果どうなりたいか

- 1 プログラミングの原風景となる
- 2 paiza経由で優秀なエンジニア、IT人材が次々と輩出される
- 3 日本から次世代のGAFAをうみだす

異能をのばせ。

